

```
program fonction;  
  var x,fx : real;  
  (* Le réel x et f(x) *)  
  
begin  
  writeln('Entrer la valeur de x');readln(x);  
  (* Lecture de x *)  
  
  (* Calcul de r dans l'intervalle défini *)  
  if (x<1) and (x>-1) then  
    r:=-2*abs(x)+2  
  else  
    r := 0;  
  
  (* Affichage du résultat *)  
  writeln ('f(' , x, ')=' , r)  
end.
```

```

program Racines;
  var a, b, c, d, x1, x2:real;
  (* Les coefficients du polynôme et les deux racines *)

begin
  (* Lecture des coefficients du polynôme *)
  writeln('Entrer les valeurs pour a, b et c');
  readln(a,b,c);

  (* calcul du déterminant *)
  d:=b^2-4*a*c;

  if d=0 then
    begin
      (* Cas d'une solution unique réelle *)
      x1:=-b/(2*a);
      writeln('Solution unique : x=',X1)
    end
  else
    if D>0 then
      begin
        (* Cas de deux solutions réelles *)
        x1:=(-b+sqrt(d))/(2*a);
        x2:=(-b-sqrt(d))/(2*a);
        writeln('Deux solutions réelles : x1=', x1, ', x2=' x2)
      end
    else
      begin
        (* Cas de deux solutions complexes : d<0 *)
        (* x1 est la partie entière et x2 la partie imaginaire *)
        x1:=-b/(2*a);
        x2:=sqrt(d)/(2*a);
        write('Deux solutions complexes : x1=', x1, '+ i',x2);
        writeln('x2=', x1, '- i',x2)
      end
    end
  end.

```

```

program SystemeEquation;
var b,c,x,y:real;
  (* b et c sont les coefficients et x et y les inconnues *)
begin
  (* Lecture des paramètres du système *)
  writeln('Entrer les paramètres b et c du système d''équations');
  readln(b,c);

  if (b=1) and (c=1) then
    writeln('Infinité de solutions' )
  else
    begin
      if b=1 then
        writeln ('Pas de solution');
      else
        begin
          y:=(c-b)/(b-1);
          x:=b-y;
          writeln('La solution du système d''équation est : x=' , x, ' et y=',y)
        end
      end
    end
end.

```